# Logbog – ”SW-Arkitektur”

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato:** 15/04-16 | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  10:00-12:30   * Udfærdigelse af begyndende klassediagram for PC software   + Spørgsmål:     - Er det OK at have alle controller klasserne, udelukkende forbundet til kun to boundary klasser? Føles som om der mangler noget.     - Er kodelås relevant at have med? PC softwaren interagere ikke med kodelås, og er udelukkende interesseret i om styreboksen sender et ”pin godkendt” signal tilbage. * Udfærdigelse af sekvensdiagram for UC1 – set fra PC-softwaren   + Brug af ”alt” blokke til udvidelser, i stedet for et separat sekvensdiagram   + Skal det være controlleren der kører ting som fx. ”openMainMenu” eller skal pilene pege fra controller til GUI   14:00-17:00   * Udfærdigelse af sekvensdiagram for UC2 – Set   + Overvejelse om at brugeren ikke skal være med på sekvensdiagram, da ”GUI” (brugergrænslefladen) i dette tilfælde repræsentere vores bruger. Gælder evt. Også SD for UC1 * Opdateret UC1 til at hente informationer omkring alle gemte enheder på styreboksen. * ’Beta’ udgave af SD for UC3   + Mangler udv. 2, 3 og 4. Svar på spørgsmål til udredelse af udvidelse 3   + Enige om at udvidelse 2 og 4 skal have separat SD * Spørgsmål   + Ændring af PC til ”GUI” på domæneanalyse?   + Tilføjelse af enhedsregister til domæneanalyse?   + Hvor skal der være boundary klasser (for grænseflader)?   + Hvordan ”stopper” man et sekvensdiagram, midt i det hele?   + Skal det være controlleren der kører ting som fx. ”openMainMenu” eller skal pilene pege fra controller til GUI   + Er det OK at have alle controller klasserne, udelukkende forbundet til kun to boundary klasser? Føles som om der mangler noget. * Andet   + Opgivet at sætte pile rigtigt i klassediagram. Dette gøres når alle klasserne er udfyldt som de skal, da det at ændre størrelser samt at flytte på kasserne laver fuldstændigt rod i de sammenhængende streger. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 17/04-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  12:15-   * Udfærdigelse af SD for UC5   + Usecase 5 OPDATERES – Alt for vag. Tilføjes ekstra steps + udvidelser til at reflektere hvad der egentlig sker. Usecasens resultat ændres også.   + Kan man have en tom ”alt”. I dette tilfælde, at brugeren i det ene tilfælde vælger at ændre enhedens addresse, og i det andet vælger at gøre ingenting?   + Kan man lave et ”IF” i sekvensdiagram? * Udfærdigelse af SD for UC6   + Midlertidigt udsat pga følgende række af uddybende spørgsmål     - Hvor/Hvornår defineres ting som vores ”unit” klasse? Med dens parametre og metoder?     - Hvor/Hvornår definerer vi vores ”timeTable” klasse?     - Skal de klasser findes på domænemodellen? Er de på SD? * Tanker:   + En unit klasse indeholder: unit\_ID (addresse), room\_ID og et timeTable objekt.   + Et timeTable objekt indeholder: active.... Puha, det bliver rodet nu...   + Møde med Henning, om ovenstående spørgsmål + hjælp til at overskue hvordan koden skal hænge sammen. Hvad muligheder er der ift. Den måde vi laver vores timing(enhed skal være aktiv fra XX:XX til XX:XX)   + Vi græder salte tåre og håber på forløsning fra oven. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 20/04-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  14:00   * Færdiggjort UC5, UC6, UC6 udv. 1 og UC3 udv. 2   + Vendt pile så GUI får funktioner som ”closeWindow” og det at åbne de forskellige redigerings vinduer. * Begyndt på UC6 for styreboks   + Noteret at der på klassediagram for styreboks, mangler SD-kort Modul samt Real-time Clock.   + Generelt for mange funktioner på SD for styreboks – Da i tilfælde som fx. ”add unit” er styreboksens eneste handlinger:  1. Modtag kommendo via PCIF om at der ønskes at tilføje en enhed. 2. Modtag informationer omkring den enhed der ønskes tilføjet(ID, roomID, schedule) 3. Opret enheden i hukommelsen på SD-kort modulet. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 12/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00   * Rettelser af PC sekvensdiagrammerne. * GUI ændres til at hedde PC software * DisplayError,OpenMainMenu og OpenErrorLog pilene er vendt til PC softwaren. * Brugeren slettes fra UC1. * UC1 opdateret til version 1.3 * Tilføjelse af Uce case navne på class diagrammet. * Parameter opdateret, så det er konsekvent med brug af UnitID. * UC2 opdateret til version 1.1 – Diverse navngivning * UC3 opdateret til version 1.3 – Diverse navngivning * UC5 opdateret til version 1.2 – Diverse navngivning. Fjernet &UnitRef fra parameter. | |
| **Dato: 16/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  15:00   * Plan for implementering * Ønsker at arbejde med SCRUM * Der ses på planlægning via programmer Trello og Visual Studio * Der bestemmes at planlægningen foregår via Trello * Trello plan opsættes * Ændringer på klassediagrammet * CloseSoftware,OpenMainMenu,OpenErrorLog ændres til PC software * CreateRoom ændres til at hedde openRoomWizard. * UC3 opdateres med overstående ændringer * Opdateres så getPinStatus går direkte til Styrebox. ValidatePin fjernes fra sekvensdiagrammet. * QT – Gui planlægges * Der ses på tidligere GUI forslag * QT programmet bliver set igennem * Der ses på ADD on til Visual Studio * Implementering gennemtænkes * Selve tidsplanen gennemtænkes : ---- * Unit data gemmes som vector. Valgt udfra følgende kriterier:   Access pattern: Hurtig til at random access.  Insert/delete pattern: Dataen er hurtig til at indsætte bagved.   * Tidsplan udfyldes * Deadlines påsættes i Trello | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 17/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Implementering påbegyndes * Trello fyldes dagligt med opgaver * Opgaverne får korte deadlines. De sættes til dagen efter senest * Implementering af klassen Unit * Implementering af klassen EnhedsRegister | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 18/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Påbegyndelse af GUI – Gui skal laves via Qt Creator * Main skal laves via Qt * Kodestandarden blev ikke overholdt * Der skal fjernes inline * Kommentarer til alle metoder * EnhedsRegister og Unit skal arbejde sammen | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 19/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Gui giver problemer – Der skal læses op * Implemeter klassen Entry som er tidsplanen * EnhedsRegister mangler det sidste * MainWindow skal fungerer inden dagens udgang | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 20/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Tjekke overenstemmelse mellem storeUnit og UpdateUnit * Videre udvikling af Unit * Oprydning af GitHub * EnhedsRegister ændres navn til UnitRegister | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 21/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Der mangles vinduer i Qt * Implementer Add Unit – Tilføj enhed | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 22/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Implementer Fjern Unit * Qt – Hvordan vinduer skifter mellem hinanden skal ændres. * Oprette rediger tidsplan vinduet * Implementer Rediger tidsplan | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 23/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Implementer Rediger Enhed * Implmenter tilføj Tidsplan | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 24/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Test komminukation mellem PC og Arduino(stub for styreboksen) * Implementer fjern tidsplan | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 25/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Implementer WaitForPin – Skal opfange om rigtig kode er tastet på De2Boardet | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 26/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye Opgaver bliver planlagt * Acceptesten skal køres igennem i dag * Flere funktioner er ikke hundred procent funktionsdygtig – Rediger tidsplan * Ændring i planen * Efter acceptesten er der fundet mangler. Særligt omkring navngivning af meddelser ved udførelse af f.eks. Fjern Unit | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Dato: 27/05-16** | **Deltagere:** Anders & Nikolai |
| **Begivenhed/-er:**  8:00-24   * Opgaverne fra igår tales igennem * Nye opgaver for dagen * Integrationstest er i dag. * Der skal tjekkes navngivning * QT vinduer skal alle tjekkes igennem * Oprydning i QT | |